

Regolamento del Torneo di Basket 3vs3 del 15 Giugno 2024

PARTECIPAZIONE E SQUADRE

- Ogni squadra è formata da un minimo di 3 a un massimo di 5 giocatori.
- **Non sono ammessi giocatori con età inferiore ai 16 anni alla data 15/06/2024**
- **Per i minori di anni 18 (minimo 16 anni) è obbligatoria l'autorizzazione di uno dei genitori. Vedi relativo modulo.**
- La lista squadra e la dichiarazione liberatoria, complete e firmate dai componenti, dovranno essere compilati tramite l'apposito form on-line entro la scadenza dell'iscrizione del 03/06/2024.
- **Quota d'iscrizione: euro 20,00 per atleta per iscrizioni effettuate entro il 03/06/2024. ATTENZIONE: l'iscrizione sul campo il giorno del torneo sarà invece pari a euro 25,00 per atleta.**
- **ISCRIZIONI APERTE FINO A LUNEDÌ 03 GIUGNO 2024 E AL RAGGIUNGIMENTO AL MASSIMO DI 18 SQUADRE!**
- **Per essere iscritti al torneo è obbligatorio compilare il modulo d'iscrizione e la dichiarazione liberatoria (tramite l'apposito link: <https://form.jotform.com/240986343544059>) in ogni campo, indicando quindi: nome, cognome dell'atleta, data e luogo di nascita, livello agonistico di gioco, taglia maglietta e firma. L'iscrizione sarà ritenuta confermata a pagamento ricevuto.**
- **In caso di pioggia saranno gli organizzatori a decidere l'eventualità di iniziare/proseguire oppure annullare il torneo**
- **La composizione dei gironi sarà effettuata tramite sorteggi dall'organizzazione così come il calendario degli incontri. Gli orari delle partite verranno pubblicati sull'evento di Facebook e sull' sito internet www.prolocofagagna.it e saranno comunicati ad ogni responsabile delle squadre.**
- Inizio torneo: Sabato 15/06/2024 alle ore 15.00
- Finale torneo: Domenica 16/06/2024 alle ore 01.30
- Premiazioni: Domenica 16/06/2024 dopo la finale del torneo

REGOLE DI GIOCO

- Le squadre si devono presentare al campo di gioco, in seguito a chiamata da parte del responsabile, entro 10 minuti pena la perdita della partita a tavolino per 21-0.
- Si gioca su una metà campo con un solo canestro.
- Si gioca "all'italiana". Cambio possesso dopo ogni canestro.
- Ogni azione di attacco può durare al massimo 20 secondi, lo shot clock si resetta, come nel 5 contro 5, dopo ogni tocco del pallone sull'anello.
- Non si esegue mai il salto a due, palla al tiro da tre di un giocatore di una delle due squadre. Il vincitore ha la facoltà di scegliere se partire con il primo possesso o scegliere di cominciare con la palla un eventuale tempo supplementare.
- La partita si disputa su un singolo tempo di 10 minuti e può terminare in anticipo se una delle squadre arriva al punteggio di 21; se alla fine del tempo le squadre sono in parità si va ai supplementari. Il supplementare ha la durata di 2 minuti
- Non esistono le rimesse, dopo ogni fischio dell'arbitro due avversari eseguiranno il "check" all'esterno dell'arco, frontalmente al canestro. Il check consiste in un normale passaggio di pallacanestro effettuato da un difensore verso l'attaccante che inizierà l'azione. Ogni volta che c'è un'infrazione (non sul tiro) e un cambio possesso dopo canestro segnato, si riparte con il check.
- L'azione comincia con il check. Se non viene effettuato, tutto quello che succede dopo non conta come valido.
- Dopo un canestro segnato, la squadra che lo ha subito riparte da dietro l'arco attraverso il "check". Similmente, se la squadra che difende prende un rimbalzo, la palla deve essere giocata da un cestista che si trova fuori dalla linea dei tre punti. Se la palla non esce dai tre punti prima di effettuare un tiro a canestro è una violazione.
- Non vale il canestro dopo il rimbalzo offensivo, se non in tap-in.
- Nelle situazioni di palla contesa, viene assegnata alla difesa.
- Ogni canestro segnato da dentro l'arco vale due punti, da fuori tre punti.
- Fallo su tiro dentro l'arco comporta due tiri liberi, fuori dall'arco tre tiri liberi.
- Canestro e fallo assegna il/i punto/i e comporta un tiro libero.
- Le sostituzioni sono volanti e si effettuano dalla linea laterale.
- L'arbitro può decidere di accordare una breve interruzione del gioco ("time out tecnico") in caso di infortunio di uno o più giocatori, senza obbligo di sostituzione.
- Ogni squadra dispone di un time out di 30 secondi.

FALLI

- Non esiste un numero massimo di falli che un giocatore può commettere
- I falli sul tiro vengono puniti con due tiri liberi se il fallo è commesso dentro l'arco, con tre se fuori.
- Il bonus scatta al quinto fallo di squadra. Ogni fallo comporta un tiro libero.
- Il fallo tecnico è punito con un tiro libero, amministrato prima di ogni altra sanzione, e il possesso torna a chi lo aveva al momento del fallo, come nel 5 contro 5.
- Non esiste l'espulsione per somma di falli tecnici.

**ARBITRAGGIO**

Gli arbitraggi delle partite sono a carico delle squadre partecipanti, nelle modalità indicate dagli organizzatori prima dell'inizio dell'incontro e durante le fasi del torneo.

- Nel caso una squadra si rifiuti di arbitrare una partita verrà penalizzata con la sconfitta a tavolino nella partita seguente.
La Pro Loco di Fagagna e il club organizzativo, i suoi dirigenti e i suoi incaricati, NON SI ASSUMONO RESPONSABILITA' DIRETTA e/o INDIRETTA per danni, a persone o cose, causati da imperizia, distrazioni o altro dai partecipanti al torneo o di terzi, per furti e altri fatti che dovessero capitare durante tutto il torneo e fuori dell'area di manifestazione.

Per ulteriori informazioni o chiarimenti rivolgersi a:

- 333-1719513 FRANCESCO COLETTI

**La Pro Loco di Fagagna vi ringrazia fin da ora per l'adesione alla manifestazione e amichevolmente vi saluta inviando un
grosso
"IN BOCCA AL LUPO"**